

## **Spiele auf Barrieren testen**

Barrieren in digitalen Spielen existieren in unterschiedlicher Form für unterschiedliche Menschen (bspw. Menschen, die nicht gut sehen oder hören können, die vllt. nur eine Hand benutzen können und denen es schwerfällt, bestimmte Tasten lange zu drücken oder gedrückt zu halten). Wenn man auf eine Barriere stößt und nicht weiterkommt, ist das frustrierend. Um zu testen, was für Barrieren es gibt, probieren wir Spiele aus und überlegen, was an dem Spiel dafür sorgt, dass vielleicht nicht alle mitspielen können. So finden wir vielleicht auch heraus, was nötig wäre, damit mehr Leute mitspielen können und mehr Spaß mit dem Spiel haben!

Für den Test teilen wir die Barrieren in **4 Kategorien** ein: **Sehen, Hören, Steuern, Verstehen.**

## Spieletest

 **Wie heißt das Spiel?**

 **Wer testet das Spiel? Vornamen reichen.**

 **Auf welchem Gerät wird das Spiel getestet?**

 **Was ist das Ziel vom Spiel?**

 **Wie wird das Spielziel erreicht?**